

Säkerhetsinformation

Om anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall, som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, kramptryckningar eller krampskakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetlöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Skulle du uppleva något av ovan nämnda symptom skall du omedelbart kontakta en läkare och sluta spela ditt videospel. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom - det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna.

Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att sitta längre från TV-skärmen, använda en mindre TV-skärm, spela i ett väl upplyst rum och att aldrig spela om du är sömnig eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela, om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Övrig viktig hälso- och säkerhetsinformation

I din Xbox® instruktionsbok finns viktig hälso- och säkerhetsinformation, som du bör läsa igenom och förstå innan du använder denna programvara.

Undvika skador på TV-apparaten

Vissa TV-apparater är olämpliga för videospel. Detta gäller särskilt TV-apparater med främre eller bakre projektion, eftersom de kan ta skada om videospel (inklusive Xbox) spelas på dem. Statiska bilder, som visas under ett normalt spel, kan "bränna in" i skärmen och ge upphov till en permanent skugga av den statiska bilden som syns hela tiden, även när inget videospel spelas. Liknande skador kan uppstå från statiska bilder som skapas när du gör ett uppehåll eller en paus i spelet. För att avgöra om TV-apparaten utan risk kan användas för videospel hänvisas till TV-apparatens bruksanvisning. Om denna information saknas i bruksanvisningen bör du kontakta TV-handlaren eller tillverkaren av apparaten för besked.

Obehörig kopiering, ändring av konstruktion, överföring, offentlig visning, uthyrning eller annan användning i kommersiellt syfte, eller att kringgå kopieringsskyddet, är strängt förbjudet

Innehåll

Säkerhetsinformation	1
Om anfall orsakade av ljuskänslighet	1
Undvika skador på TV-apparaten	1
Hämnden är ljuv	2
Styröversikt	3
I spelet	3
Menystyrning	3
Starta spelet	3
Skapa en profil	3
Ladda en profil	3
Konsten att hämnas	4
Spelfönstret	4
Tävlingsbetyg och Revenge-rankning	4
Medaljplaceringar	4
Boostmätaren	5
Takedowns	5
Crashbreakers, Impact Time och Aftertouch	5
Crashbreakers	5
Impact Time och Aftertouch	5
Racetävlingar	6
Kraschtävlingar	6
Världstouren	7
Eftersnack	8
Detaljinfo	8
Andra speltyper	8
Multiplayer	8
Xbox Live	9
Burnout Revenge utanför din Box	9
Anslutning	9
Valmenyn för Xbox Live	9
Spara och ladda	10
Spara	10
Ladda	10

Hämnden är ljuv

Dina hjul är laddade vapen och din aggressivitet är ett mått på din framgång. Plöj dig fram i den täta stadstrafiken och pulvrисera de stridslystna motståndarna som står mellan dig och mållinjen. Använd trafiken, utnyttja vägen och dra nytta av din Takedown-list för att stiga i rankningen och ge dina rivaler en lektion i återgäldandets konst som de sent ska glömma. Det handlar om att vinna. Och det handlar om hämnd.

Styröversikt

Obs! Standardinställningarna är markerade med **fet** stil.

Obs! Både **L** och **R** kan hantera samma styreinställningar i spelet.

Obs! Vissa alternativ i spelet är självförklarande och beskrivs därför inte i manualen.

I spelet

Gasa	R
Bromsa/backa	L
Styr	↔
Boost	A
Titta bakåt	X
Växla kamera	V
Aftertouch	I
Crashbreaker (efter kraschen)	B
Impact Time (medan kraschen pågår)	Håll ned A
Pausa spelet/Öppna pausmenyn	O
Nästa musikspår	E

Menystyrning

Markera menyalternativ	I
Växla inställning	↔
Välj/öppna nästa meny	A
Gå tillbaka till föregående meny	B

Starta spelet

Skapa en profil

Burnout Revenge kräver en profil om du vill spara spel:

1. Välj SKAPA PROFIL på menyn Spara/Ladda.
2. Om du väljer NEJ Vid Autospara-prompten varnas du om att autosparfunktionen kommer att avaktiveras, vilket innebär att din profil och dina framsteg i spelet inte sparas automatiskt.
3. Använd tangentbordet på skärmen för att ange ett namn på profilen. Välj KLART och välj en sparplats för att spara profilen.

Ladda en profil

- Välj LADDA PROFIL på menyn Spara/Ladda. Markera din profil och välj den för att ladda in den.

Konsten att hämnas

Det är endast genom att skörda ädla medaljer, samtidigt som du hämnas rejält på dina motståndare, som du stiger i graderna i *Burnout Revenge*-spelarnas brödraskap. Du måste lära dig medaljvinnande strategier i race- och kraschtävlingar och lämna visitkort i form av rykande bilvrak och högar med skrot...

Spelfönstret



Tävlingsbetyg och Revenge-rankning

Kämpa till dig en pallplats och sopa mattan med dina långsinta rivaler. I *Burnout Revenge* bedöms du först och främst efter din rankning. Du börjar som Harmlös.

Aggressiv och extrem körning är nyckeln till framgång – knuffa, preja eller tackla motståndarna, slå till med Takedowns, boosta och sladda för att öka dina tävlingsbetyg och stiga i rankning.

Du får ett betyg i varje race-och kraschtävling, t.ex. OK, som sedan kombineras till en total Revenge-rankning. Den visas på din Revenge-mätare som fylls i allteftersom du slutför tävlingar och stiger i graderna. När du når en ny nivå låser du upp nya tävlingar på åtta olika platser. Ditt mål är att klättra på rankningsstegen och vinna fler och fler tävlingar. Tryck plattan i mattan och lämna folkvettigt hemma – du vill väl inte vara rankad Harmlös hela livet?

Obs! Under tävlingarna ska du hålla ett öga på hur ditt tävlingsbetyg ändras. När det sker en förändring visas en ikon på skärmen som en liten påminnelse.

Medaljplaceringar

Medaljplaceringar låser upp tävlingar och du kan även få tillgång till snabbare eller tyngre bilar från garaget. Medaljernas valör påverkar även ditt slutgiltiga tävlingsbetyg – om du bara tar brons kan ditt tävlingsbetyg sjunka – om du vinner guld kan den stiga. Du kan köra en tävling igen för att förbättra din medaljplacering och ditt betyg. Men du vinner inget på att köra om samma tävling om och om igen utan att förbättra dina resultat, eftersom din rankning bara stiger när din Revenge-mätare fylls på.

Obs! Om du får betyget Kanon och tar en guldmedalj så får du det slutgiltiga tävlingsbetyget Perfekt.

Boostmätaren

Hämndlysten och extrem körning gör att din boostmätare fylls på – knuffa, ramma och preja motståndarna för att stjäla deras boost. Om du lyckas med en Takedown får du en extra boostsektion men om du själv blir utslagen eller kraschar blir du av med en.

Takedowns

Revenge, Vertikala, och Aftertouch Takedowns eller Trafiktacklingar – det är bara några av en skicklig Burnout-förarens uttryckssätt. Om du knuffar motståndare av vägen bygger du snabbt på din boostmätare och din tävlingsrankning stiger. Notera att vissa Takedown-typer ger mer utdelning än andra.

Signature-Takedowns

Vissa platsberoende Takedowns är mytomspunna i Burnout-förarnas värld. I din Takedown-Bok kan du njuta av bildbevis från dessa härliga ögonblick (se sidan 8).

Revenge-Takedowns

Om en rival slår ut dig får de en röd hämndmarkering. Den visar vilken motståndare du bör rikta in dig på för att snabbt bättra på din rankning.

Crashbreakers, Impact Time och Aftertouch

Crashbreakers





I alla kraschtävlingar (och under racetävlingar i upplåsta rankade tävlingar på världstouren) kan du släppa loss åskan under motorhuven och spränga din bil med en explosiv Crashbreaker. I kraschtävlingar höjer dylika sprängdåd även din explosionsmultiplikator. När du kraschar i senare racetävlingar kan du spränga bilen för att försöka ta en dynamihämnd på den eller de som slog ut dig.

Impact Time och Aftertouch

När du har kraschat kan du använda slowmotionfunktionen Impact Time, som gör det lättare för dig att styra ditt vrak (Aftertouch) i motståndarens färdväg eller rätt in i trafikmyllret för att maximera krockeffekten.

Obs! Du kan välja att använda automatisk Impact Time i krocktävlingar. Välj MANUELL eller AUTOMATISKT under INSTÄLLNINGAR på menyn DETALJINFO.

Konsten att lyckas med en Crashbreaker:

1. När du kraschat i en racetävling i något av de senare loppen kan du använda Aftertouch för att positionera bilen och trycka  för att spränga bilen med en Crashbreaker – ju större boostmätare desto större smäll. I alla kraschtävlingar kan du trycka upprepade gånger på  när Crashbreaker-nedräkningen börjar.
2. Tryck och håll ned  för att utnyttja Impact Time.
3. Använd  och kör med Aftertouch för att styra ditt vrak till en position där det ställer till mest kaos.

Obs! Om misslyckas med en explosiv Takedown i en racetävling förlorar du all eventuell boost som du skaffat dig.

Racetävlingar

Utmana klockan och mosa dina aggressiva rivaler i en anarkistisk tävlingsform där farten måste vara maximal och dina Takedowns måste vara välplanerade. Slå dig fram till toppen och ge allt på vägar som är byggda för fri fart och vilda krockar.



RACE

Gör Takedown på dina motståndare, gasa dig till en topposition och försök att hålla ut ända till den hägrande mållinjen.



TRAFFIC ATTACK

Kör mot trafiken och försök att hålla klockan igång i en svindlande boostupplevelse där du måste slå uppsatta tidsmål och lägga beslag på ädla medaljer.



BURNING LAP

Gör ditt yttersta bakom ratten och försök att slå varvrekord.



ROAD RAGE

Slå ut så många motståndare som möjligt inom den givna tidsgränsen. Om du når målen får du medaljer men håll alltid ett öga på bilens skademätare.



UTSLAGNING

Försök att ligga steget före eftersom den som ligger sist i varje tidsperiod om 30 sekunder åker ut.



FÖRHANDSTITT

Testkör några av de snabbaste bilarna i *Burnout Revenge* i ett race mot klockan.



GRAND PRIX-RACE

Ett vilt och vackert Grand Prix med riktiga rattknäckerstrider. Om du slutar på medaljplats i en tävling plockar du GP-poäng. Om du skrapar ihop tillräckligt med poäng kan du ta en mästerskapsmedalj.

Kraschtävlingar



Här kan du ventilerar dina explosiva känslor gentemot dina medtrafikanter inom en viss tidsgräns. Ditt mål är att orsaka så mycket skada och kaos som möjligt och samtidigt slå ut målbilen. Då maximerar du dina chanser att ta guldmedalj och få ett perfekt slutbetyg.







Startkontrollmätaren



Idealpunkter

Zoner för tjuvstopp
eller sprängd motor

- Häng med kraschkameran och försök att planera en destruktiv rutt. Notera eventuella faror på vägen och välj sedan det mest lämpliga fordonet för uppdraget.
- 1. Tryck på för att trigga startkontrollen och tryck en gång till på för att stoppa den på väg ner. Då ställer du in starthastigheten.

2. Tryck på  en tredje gång för att köra iväg. Om du prickar idealpunkterna på upp- och nervägen får du en riktig Power Boost-start. Men vänta inte för länge – klockan räknar ner och varje sekund är kraschguld värd.
 - Om du bara träffar den övre idealpunkten får du en OK start, missar du mer blir det en usel start. Om du gör helt fel kan motorn sprängas eller så får du tjuvstopp.
 - På ramper kan du använda Aftertouch i alla riktningar för att skaffa dig en perfekt störtcykningsposition, eller använda vinden för att flyga högt eller i sidled om det blåser kastvindar.
3. När du väl startat måste du styra smart för att skapa maximalt med kaos. Knuffas med motståndarna och ramma in dem i andra trafikanter för att skapa ytterligare sidokrockar.
4. Tryck på  närsomhelst för att zooma tillbaka kameran på ditt fordon och använd  för att flytta kameran.
 - När du kraschar kan du hålla ned  för att använda Impact Time och sedan styra med  och köra in i andra trafikanter med Aftertouch-precision.
 - Varje krock ger dig extra boostprocent på mätaren. Om du skapar en megakrock kan du nå 100% och en nedräkning på 5 sekunder visar när Crashbreakern kommer att detonera.
5. Under nedräkningen kan du trycka flera gånger på  och försöka pumpa upp mätaren till 100% för att maximera Crashbreaker-explosionen.
 - Varje bil som exploderar av en Crashbreaker lägger till x1 till din explosionsmultiplikator – försök därför att maximera din poäng genom att detonera Crashbreakern när du är omgiven av andra bilar.
 - Efter explosionen kan du använda Aftertouch igen.

Obs! Om du vill avbryta en körning öppnar du pausmenyn och väljer FÖRSÖK IGEN.

Världstouren



En världstour är perfekt om du vill bli känd som en krockkung över hela jordklotet. Du klättrar på en 10-stegad tourrankning där varje steg har speciella krasch- och racetävlingar. Alla tävlingar är inte tillgängliga direkt utan du måste lyckas i vissa delmoment och på så vis låsa upp nya.

Din turné börjar i USA men om du lyckas knipa ädla medaljer kan du fortsätta ditt segertåg till Europa och Fjärran Östern.

Obs! Slutförda tävlingar markeras med den medaljvalör som du lyckades få med dig hem. Nyupplåsta tävlingar markeras med texten Nytt.

Varje plats som du kört på visar din bästa medalj och rankning i varje upplåst tävling.

1. Inled din skrottyngda turné med rankningen 1 och välj var du vill köra.
2. Välj en race- eller kraschtävling (läs avsnittet *Racetävlingar* på sidan 6 och *Kraschtävlingar* på sidan 6).
3. Innan det är dags att spinna loss måste du välja en bil och en schysst lack. I början kan du bara välja mellan ett fåtal kärror – när du skrapat ihop ett gäng medaljer kan du börja leka med de coola åkdonen.

Obs! Om du har en sparad fil från *Burnout 3 Takedown* eller *Madden NFL 06* får du ett exklusivt fordon som ger dig en rejäl skjuts i början av karriären.

Utmaningar

Anta åtta utmaningar på varje plats.



- Välj UTMANINGAR från menyn Välj lopp (för respektive plats). Bläddra igenom de olika utmaningarna och gör dig beredd på vad som kommer att krävas av dig om du vill bärga de fina priserna och låsa upp utmaningsfordonen.

Takedown-bok

Varje plats registrerar dina Signatur-Takedowns i en speciell Takedown-bok.



- Välj TAKEDOWN-BOK på menyn Välj lopp (för respektive plats) om du vill njuta av härliga bilder (läs avsnittet *Signatur-Takedowns* på sidan 5).

Eftersnack

Din skicklighet betygssätts efter varje racetävling på touren och resultaten redovisas på menyn Revenge-resultat där även din rankning visas. Dina resultat delas upp i kategorierna Förarskicklighet, Aggressivitet och Motdrag. I kraschtävlingar handlar summeringen bara om antalet kvaddade fordon och hur mycket de var värda.

Detaljinfo

- Välj DETALJINFO på huvudmenyn om du vill ha en totalöversikt av din karriär, justera spelinställningar eller spara och ladda profiler.

Andra speltyper

KRASCHPARTY Vem orsakar mest förödelse i en enda korsning?

Multiplayer

Man-mot-man eller action i tur och ordning för upp till sex spelare. I multiplayer spel kan du även prova på följande:

TRAFFIC ATTACK Krocka med mer trafik än motspelaren och tjäna mest svarta pengar.

KRASCHKAMP En mäktig uppgörelse man-mot-man – vem lyckas skapa den fetaste krocken?

Obs! Om du lyckas bra på din världsturné låser du upp fler platser och fordon i multiplayerläge.

Xbox Live

Burnout Revenge utanför din Box

Xbox Live® är en spelcommunity på Internet, för höghastighetsuppkopplingar eller bredband, där du kan skapa en permanent spelaridentitet, lägga upp en Kompis lista med andra spelare, kolla när de är online, fråga om de vill spela och prata med dem i realtid medan du spelar.

Anslutning

Innan du kan använda Xbox Live måste du koppla din Xbox-konsol till en Internetanslutning med höghastighetsuppkoppling eller bredband och beställa Xbox Live-tjänsten. Om du vill veta om Xbox Live är tillgängligt där du bor och vill veta mer om hur du ansluter dig till Xbox Live kan du gå in på www.xbox.com/connect.

Valmenyn för Xbox Live

Kämpa mot upp till fem andra krocksugna förare; välj mellan de ytterligare speltyperna Kraschparty, Kraschtour och Kraschkamp (läs avsnittet *Andra speltyper* på sidan 8). Ni kan gå ihop och bilda ett lag och ansluta till andra spel eller skapa egna.

När du spelar online och når framgångar låser du upp nya tävlingar och dina två rankningar – en för race- och en för kraschtävlingar – matchar dig mot jämbördiga motståndare när du väljer att spela direkt eller söka efter spel. Dessa onlinerankningar är åtskilda från din rankning när du spelar ensam offline. Det krävs både skicklighet och tålamod för att kämpa ned motståndet online men om du ligger i kan topplatsen bli din.

Obs! Krasch- och racetävlingar som du låser upp offline i någon av de tio rankingsnivåerna blir tillgängliga även för onlinespel.

Obs! Din onlinerankning beräknas med det beprövade ELO-systemet.

SNABBMATCH Anslut till ett befintligt spel och krocka med polarna eller kör mot andra spelsugna förare med samma rankning.

OPTIMATCH Ange olika kriterier för att sortera fram passande spel som du kan ansluta dig till.

SKAPA MATCH Anpassa race- och kraschtävlingar över flera spelomgångar.

Obs! Antalet omgångar som du ställer in i Kraschkampläget motsvarar antalet gånger du kör mot respektive spelare.

Vänner

Skicka meddelanden till dina vänner eller andra spelare du träffat och bjud in dem till ett rykande kraschparty.

FRAMSTEG

Ställ in spelalternativ och kolla in dina framsteg i onlinespelet. Dina framsteg i race- och kraschtävlingar låser upp nya banor. Om du kan låsa upp den sista framstegsnivån får du tillgång till alla banor i spelet.

POÄNGTAVLOR

Visa de bästa online- och offlinespelarna och jämför dina resultat med kompisarna eller andra framstående Burnout-spelare över hela världen.

Obs! Kungakronan som visas över en spelare i en tävling visar att han kan skryta med att vara sammanlagd ledare.

Spara och ladda

Välj DETALJINFO på huvudmenyn för att hantera din profil. Välj att spara eller ladda en befintlig profil eller skapa en ny. Du kan även växla PÅ eller AV funktionen Autospara.

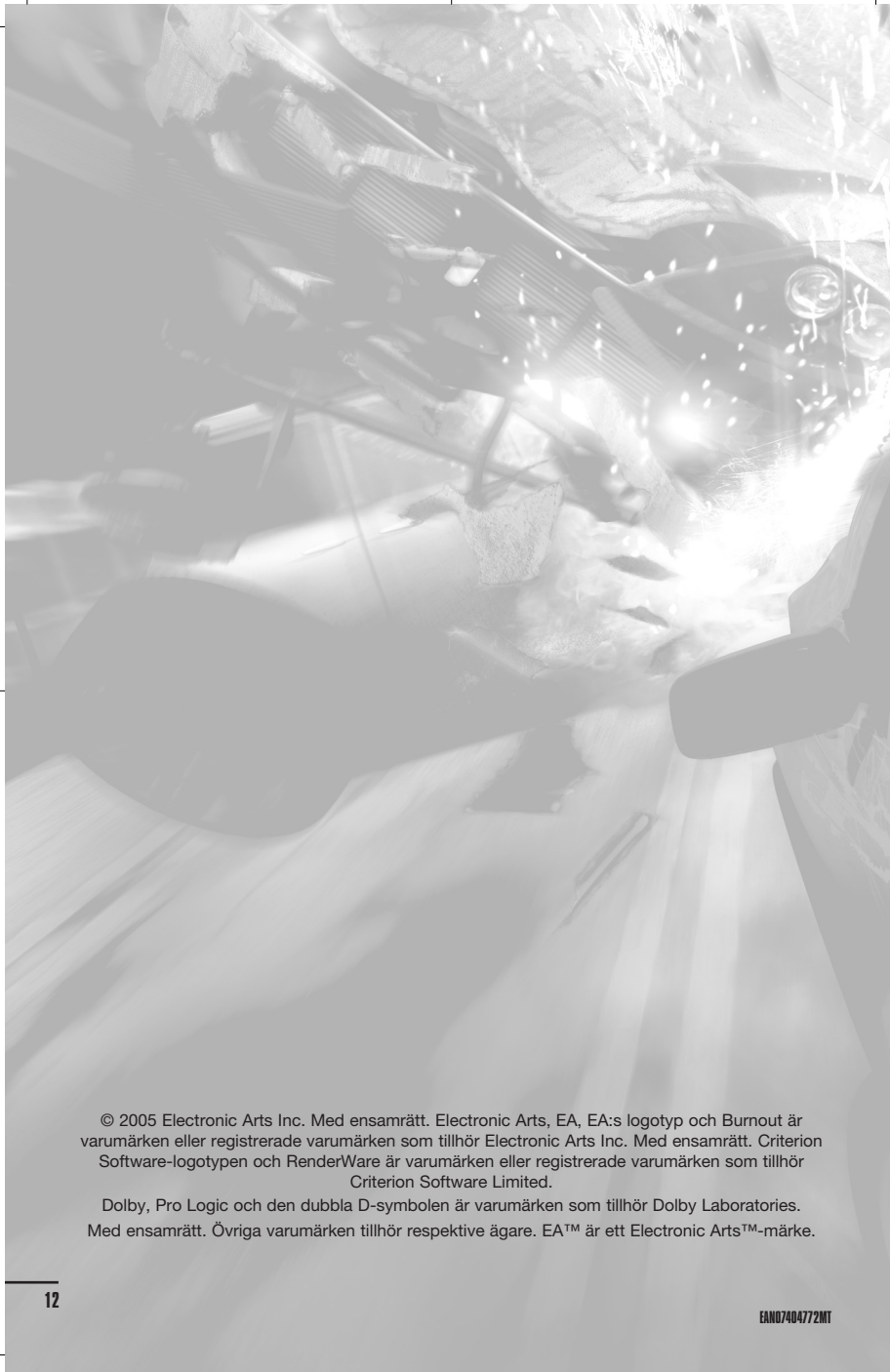
Spara

- Om funktionen Autospara är PÅ sparas dina framsteg automatiskt.
- Om du vill spara manuellt väljer du DETALJINFO på huvudmenyn och därefter PROFIL och SPARA PROFIL.

Obs! Du kan skriva över profiler som du sparat tidigare.

Ladda

- Du blir tillfrågad om du vill ladda en profil när spelet startas.
- Om du vill ladda en profil efter att du startat spelet väljer du DETALJINFO på huvudmenyn och därefter PROFIL och LADDA PROFIL.



© 2005 Electronic Arts Inc. Med ensamrätt. Electronic Arts, EA, EA:s logotyp och Burnout är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Electronic Arts Inc. Med ensamrätt. Criterion Software-logotypen och RenderWare är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Criterion Software Limited.

Dolby, Pro Logic och den dubbla D-symbolen är varumärken som tillhör Dolby Laboratories. Med ensamrätt. Övriga varumärken tillhör respektive ägare. EA™ är ett Electronic Arts™-märke.